

Orientación Melarde

2ª Prueba **LAST-0** 2024

2ª Final Regional de Juegos Escolares
Válido para clasificación juvenil
Entrega de premios de los Juegos Escolares 23/24

14 DE ABRIL

Inscripciones hasta el martes 9 de abril

<https://pilonadeporte.wordpress.com>

Más info. pilonadeporteorientacion@gmail.com



ORGANIZA:

PILONA
DEPORTE CLUB DEPORTIVO ASTURIANO

COLABORA:



BOLETÍN 1

PRESENTACIÓN

Desde Piloña Deporte os invitamos a participar en la 2ª carrera de la Liga Asturiana de Orientación de 2024 que, a su vez, será final de los Juegos Escolares del Principado de Asturias el **domingo 14 de abril**.

Realizamos esta carrera en el entorno del pueblo de **Melarde**, en el concejo de Piloña.

CATEGORÍAS Y RECORRIDOS

La carrera consta de categorías **oficiales** (corredores/as federados) y categorías **open** para no federados o corredores que se inicien en la orientación.

- **OPEN AMARILLO** (Iniciación niños): En esta categoría se permite correr **acompañando** al niño/a.
- **OPEN NARANJA** (Iniciación adultos): Única categoría donde se podrá correr en **parejas**.
- **OPEN ROJO** (Adultos con experiencia o buena forma física). Solo se permite participación **individual**.

La prueba se rige por la Normativa de la **Liga Asturiana de Orientación**.

Recorrido	Categorías	Nivel físico	Nivel técnico	DISTANCIA (KM)	Nº CONTROLES
1	M. SENIOR	6	6	5.9	19
2	M. VETERANOS - M. JUVENIL /M. JUNIOR	5	5	5.2	18
3	F. SENIOR – M. SENIOR B	4	6	4.3	17
4	F. JUVENIL /F. JUNIOR - F VETERANAS - M VETERANOS B	4	5	3.7	15
5	OPEN ROJO – CADETE MAS – F VETERANAS B – F SENIOR B	4	4	3.0	14
6	CADETE FEM -INFANTIL MASCULINO	3	3	1.9	11
7	INFANTIL FEMENINO – OPEN NARANJA	3	3	1.8	10
8	ALEVÍN MASCULINO Y FEMENINO	2	2	1.6	10
9	ALEVÍN PAREJAS – OPEN AMARILLO	1	1	1.1	8

EL MAPA

Mapa revisado y reformado en el último mes.

Terreno típico de Asturias con prados no muy extensos rodeados de vallas que enlentecen la carrera por lo que muchas veces es mejor dar un rodeo por caminos. En algún prado hay ganado en cuyo caso, si es preciso, se pasará por el borde para respetar su tranquilidad y por la seguridad del corredor. Además, hay bosques y terreno abierto con diferentes penetrabilidades dependiendo de la existencia de vegetación baja, en muchos casos se trata de zonas de helechos muy densas casi intransitables, aunque puede haber caminos hechos por el ganado o animales salvajes, no siempre reflejados en el mapa por ser temporales.

Muchos de los prados tendrán pastores eléctricos conectados, por lo que hay que tener cuidado. Las portillas que se abran se deben volver a cerrar.

La parte inicial y final de la carrera se desarrollará por el pueblo de Melarde, donde hay callejuelas que pueden confundir al corredor si no lee atentamente el mapa.

Debemos respetar las propiedades de los vecinos de las parroquias para que podamos seguir disfrutando de nuestro deporte en la zona.

La Escala del mapa será **1:7500** para los recorridos 1 a 4 y **1:5000** para los recorridos 5 a 9.

LOCALIZACIÓN Y ACCESO

El centro de competición estará ubicado en el pueblo de Melarde.

La zona de aparcamiento estará situada en el Polígono Industrial de Lláu (N634-Km 359).

Desde ahí, se accede al núcleo rural de Melarde por un sendero (se tarda unos 15 minutos).

Se pide, encarecidamente, **no aparcar en el pueblo**, debido a la falta de espacio. Se permite subir a dejar a los corredores y bajar a aparcar al polígono.

En el centro de competición se podrá dejar ropa y/o mochilas.

DINÁMICA DE CARRERA

- ✓ En el Centro de Competición se ubicará una zona de secretaría donde recogerán las tarjetas SportIdent aquellos corredores y corredoras que las alquilen, dejando como fianza su DNI hasta el momento de finalizar la carrera que será devuelto en el mismo lugar.
- ✓ En las zonas de Salida y Meta, los participantes deben seguir las instrucciones de los jueces y personal de la organización, no acatar estas normas podría suponer el no permitir tomar la salida o no realizar la descarga al finalizar la prueba.
- ✓ Los/las corredores/as deberán situarse en la zona de salida con tiempo suficiente. Se les llamará 3 minutos antes de su hora de salida designada.
- ✓ En la salida, se dispondrá de bases para limpiar y chequear las tarjetas SportIdent. Los mapas estarán separados por categorías y colocados en cajas con su correspondiente identificación. Es responsabilidad de cada corredor limpiar y chequear su tarjeta electrónica antes de comenzar el recorrido, así como de coger el mapa correspondiente a su categoría.
- ✓ El recorrido estará marcado en el mapa en color magenta y deberá realizarse en el orden indicado. Saltarse el orden de los controles o no picar alguno de ellos será equivalente a un “error en tarjeta”, la carrera será nula.
- ✓ Todas las categorías sin excepción usarán el sistema de tarjeta SportIdent. La organización dispondrá de tarjetas para su alquiler que serán recogidas en la secretaría de la prueba. En todos los controles existirá pinza manual para utilizar en caso de detectar el fallo de alguna base. No presentar la correspondiente tarjeta electrónica en meta, será motivo de descalificación.
- ✓ Al cruzar la línea de meta, el corredor habrá terminado su recorrido y deberá seguir las indicaciones de jueces y personal de la organización; una vez que haya descargado su tarjeta electrónica, podrá recoger el correspondiente control de tiempos.
- ✓ Aunque no se complete el recorrido, es **OBLIGATORIO** pasar por meta para un control efectivo de los corredores que faltan por llegar.

HORARIO

9:30 – Apertura centro de competición

10:00 – Salida primer corredor

12:00 – Salida último corredor

13:30 – Cierre de meta

14:00 – Entrega de premios de los Juegos Escolares del Principado de Asturias 2023/2024 **en la casa de cultura de Infiesto.**

*El horario está sujeto a posibles modificaciones.

INSCRIPCIONES

1.- Para registrar la inscripción:

- Los corredores pertenecientes a **clubes** se deberán inscribir en la página: <https://sico.fedo.org>
- Los corredores independientes sin club y no federados solo se podrán inscribir en las categorías **Open amarillo, Open Naranja Y Open Rojo** en el siguiente [Formulario](#). **Un formulario por cada participante en la carrera.**

2.- Realizar el pago.

- Tanto clubes como corredores independientes deberán de realizar el pago de las inscripciones con anterioridad a la prueba. Los clubes deberán realizar un único ingreso bancario con el importe correspondiente a las inscripciones de sus socios.

Titular: Piloña.Deporte

Entidad: ES07 0182 3140 72 0201509319

- Concepto: “Nombre del Club/Persona + MELARDE24” La inscripción no se considerará formalizada hasta efectuar el ingreso bancario.

3.- **Envío de justificante** (es **obligatorio** para certificar la inscripción).

- Enviar justificante de pago una vez realizado el ingreso a la dirección de correo electrónico pilonadeporteorientacion@gmail.com
- El plazo de inscripciones finaliza a las **23:59** horas del **martes 9** de abril de 2024.

CUOTAS

	Federados	No Federado	Acomp. Open Amarillo
TODAS LAS CATEGORÍAS	8 €	10 €	-
SEGURO	-	-	2 € (SOLO PARA OPEN AMARILLO)
ALQUILER SPORTIDENT	2 €	2 €	-

MAS INFORMACIÓN:

WEB: <https://pilonadeporte.wordpress.com/>

Email: pilonadeporteorientacion@gmail.com